|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **图示** | **名称** | **数量** | **花色** | **说明** |
| 火杀 | Fire Strike | 5 | ♦ 4、♦ 5 ♥ 4、♥ 7、♥ 10 | 火杀所造成的伤害为火焰伤害。 使用目标：除你外，你攻击范围内的一名角色。 作用效果：【杀】对目标角色造成1点伤害。 ★游戏开始时你的攻击范围是1 ★每个出牌阶段你只能使用一张杀。 |
| 雷杀 | Lightning Strike | 9 | ♠ 4、♠ 5、♠ 6、♠ 7、♠ 8 ♣ 5、♣ 6、♣ 7、♣ 8 | 这张杀所造成的伤害为雷电伤害。 使用目标：除你外，你攻击范围内的一名角色。 作用效果：【杀】对目标角色造成1点伤害。 ★游戏开始时你的攻击范围是1 ★每个出牌阶段你只能使用一张杀。 |
| 酒 | Wine | 5 | ♦ 9 ♠ 3、♠ 9 ♣ 3、♣ 9 | 出牌阶段，对自己使用，令自己的下一张使用的【杀】造成的伤害+1（每回合限使用1次）； 任何时候，当自己进入濒死阶段时，对自己使用，立即回复1点体力值。 |
| 闪 | Dodge | 9 | ♦ 6、♦ 7、♦ 8、♦ 10、 ♦ J ♥ 8、♥ 9、♥ J、♥ Q | 当你受到【杀】的攻击时，你可以使用一张【闪】来抵消【杀】的效果。 ★闪通常情况下只能在回合外使用或打出。 |
| 桃 | Peach | 4 | ♦ 2、♦ 3 ♥ 5、♥ 6 | 桃能在两种情况下使用： 1、在你的出牌阶段，你可以使用它来回复你的1点体力。 2、当有角色处于濒死状态时，你可以对该角色使用【桃】，防止该角色的死亡。 ★例如，一名角色的剩余体力为2点，此时受到【闪电】造成的3点伤害，此时该角色处于濒死状态，该角色或其他任何人合计需使用2张【桃】才能救回（2-3+2=1）。 ★出牌阶段，若你没有损失体力，你不可以对自己使用【桃】。 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **图示** | **名称** | **花色** | **说明** |
| 火攻 | Blaze | ♦ Q ♥ 2、♥ 3 | 出牌阶段，对任一有手牌的角色使用。目标角色展示1张手牌，若你弃置1张与之相同花色的手牌，则你对目标角色造成1点火焰伤害。 |
| 兵粮寸断 | Starvation | ♠ 10  ♣ 4 | 出牌阶段，对除你以外，与你距离为1以内的角色使用（横置于该角色的判定区内）若其判定的结果不为梅花，则跳过该角色的摸牌阶段。 |
| 铁索连环 | Chain | ♠ J、♠ Q ♣ 10、♣ J、♣ Q、 ♣ K | 连环，出牌阶段使用，选择1至2个角色，分别横置或重置这些角色。处于“连环状态”。重铸，出牌阶段，你可以从手里弃掉这张牌，然后摸1张牌。 |
| 无懈可击 | Ward | ♠ K ♥ K、♥ A | 在目标锦囊生效前，抵消其对一名角色产生的效果。 ★【无懈可击】是一张可以在其他锦囊开始结算时使用的锦囊，它只能抵消目标锦囊对一名指定角色产生的效果。 ★【无懈可击】本身也是锦囊，所以也可以被抵消 ★特别的，当【无懈可击】抵消【闪电】的效果后，【闪电】不会被弃置，而是继续传递给下家（见【闪电】段落）。 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **图示** | **名称** | **花色** | **说明** |
| 朱雀羽扇 | Fire Fan | ♦ A | 类型：武器 攻击范围：4 作用：你可以将你的任一普通杀当作具火焰伤害的杀来使用。 |
| 骅骝 | Horse (+1) | ♦ K | 色如华而赤,高级品,周穆王八骏（赤骥、盗骊、白义、逾轮、山子、渠黄、骅骝、绿耳）之一。 |
| 古锭刀 | Ancient Scimitar | ♠ A | 类型：武器 攻击范围：2 作用：锁定技，当你使用的【杀】造成伤害时，若指定目标没有手牌，则该伤害+1。 |
| 藤甲 | Wooden Armor | ♠ 2 ♣ 2 | 类型：防具 作用：锁定技，南蛮入侵、万箭齐发和普通杀对你无效。每次受到火焰伤害时，该伤害+1。 |
| 白银狮子 | Silver Helmet | ♣ A | 类型：防具 作用：锁定技，每次你受到伤害时，最多承受1点伤害（防止多余的伤害）；当你失去装备区里的白银狮子时，你回复1点体力值。 |